

CORRECTION

Français

1) Le son [ɛ] et ses graphies

Exercices 2 p.95

- a- treize – une espèce – un galet
- b- un arrêt – un palais – la neige
- c- belge – un filet – une chèvre

Exercices 3 p.95

- a- un volet – du lait
- b- une panthère – du poulet
- c- une permission – une pêche – l'alphabet

2) Conjugaison des verbes du 1^{er} groupe : réinvestissement

Exercices 7 p.49

- a- Tu parles bien !
- b- Nous sautons dans la piscine.
- c- Il s'adresse à ses grands-parents.
- d- Les voyageurs observent une carte.

Ils

Exercices 8 p.49

- a- Tous les lundis, nous chantons à la chorale.
- b- Sarah regarde un dessin animé. (Sarah : elle)
- c- Ils jouent au basket dans un club.
- d- Vous ne cherchez pas au bon endroit.

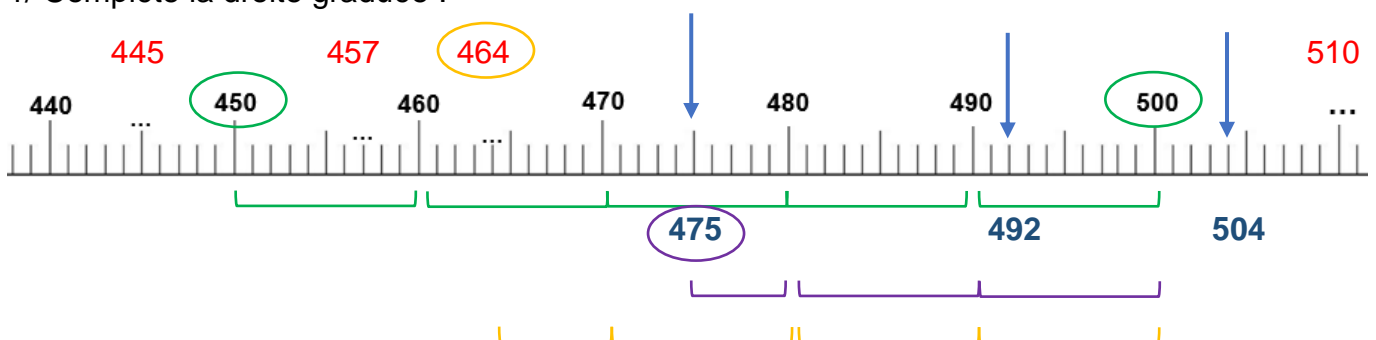
Mathématiques

2- Calcul mental :

- Complète : $50 + 50 = 100$ $25 + 75 = 100$

• Fiche exercices sur la droite graduée

1/ Complète la droite graduée :



2/ Place les nombres suivants sur la droite graduée : 475 ; 492 ; 504

3/ Utilise la droite graduée pour trouver le résultat de l'opération suivante : $450 + 50 = 500$

puis pour chercher : $475 + 25 = 500$ et $464 + 36 = 500$

3- Problèmes : entraînement aux soustractions et multiplications

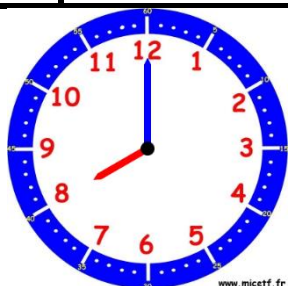
- Il y a 16 madeleines dans le paquet. $4 \times 4 = 16$ donc chacun des 4 petits-enfants aura 4 madeleines
- Il reste 12 caddies. Les clients en ont pris 29. $12+29=41$. Il y avait 41 caddies avant l'arrivée des clients.
- Il y a 99 places libres dans le parking. Si 28 voitures en sortent, il n'y en aura plus que 71 : $99-28=71$
- Il y a 250 places dans le parking. Si 214 voitures y sont déjà garées, il n'y en a plus que 36 : $250-214=36$

4 – Savoir lire l'heure - Entraînement



HORODATOR ★ ★

7



Quelle heure sera-t-il si on ajoute 1 heure ?

Il sera :



HORODATOR ★ ★ - correction

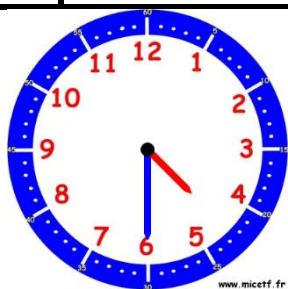
7

Il sera **9h**



HORODATOR ★★

8



Quelle heure sera-t-il si on ajoute 1 heure ?

Il sera :

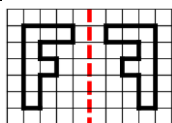


HORODATOR ★★ - correction

8

Il sera **5h30**

5 – Géométrie / la symétrie : - [Entrainement](#)



LE MIROIR ★

1

Trace la figure symétrique par rapport à l'axe rouge:

